

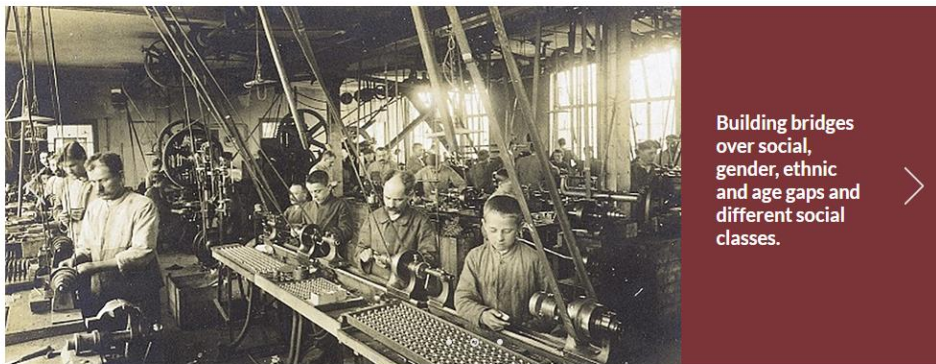


VIRAL – VIRTUAL REALITY ARCHIVE LEARNING NEWSLETTER

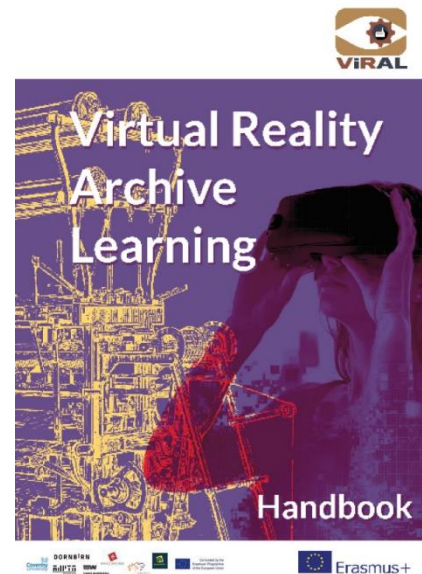
AUSGABE 2, NOVEMBER 2019

WAS GEHT AB?

ViRAL bereitet seit einigen Monaten den Abschluss von zwei Produkten vor. In Kürze wird das ViRAL-Handbuch, ein Handbuch mit Fallstudien und Best-Case-Verfahren in den Bereichen postindustrielle Landschaften, Archive und deren Kombination mit digitalen Werkzeugen, nämlich Augmented und Virtual Reality (AR und VR) und 360 ° -Videos, einem breiteren Publikum zugänglich sein.



VIRTUAL REALITY ARCHIVE LEARNING (ViRAL)



Darüber hinaus bereiten wir eine Plattform mit Quests, Aufsätzen und Videos vor, die für informelle Aktivitäten in der Erwachsenenbildung verwendet werden sollen. Die Aufgaben richten sich sowohl an den Trainer / Moderator / Lehrer als auch an Lernende, so dass Erwachsene die Möglichkeit haben, die Arbeit selbst weiterzuentwickeln. Die Inhalte stehen im Zusammenhang mit postindustriellen Standorten, Archiven und der Verwendung der zuvor genannten digitalen Werkzeuge.

VIRAL WAR IN WUPPERTAL!

Das dritte Treffen der transnationalen Partner fand vom 1. bis 2. Oktober in Wuppertal statt. Während der zweitägigen Veranstaltung hatte das Team die Gelegenheit, nicht nur die nächsten Schritte zu besprechen, sondern auch *Knipex*, eines der traditionsreichsten Unternehmen Wuppertals, zu besuchen und die Stadt mit der berühmten Schwebbahn zu erkunden.



ViRAL-Projekt 2018-1-AT01-KA204-039209 wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Dieses Dokument spiegelt nur die Ansichten des Autors wider und die Kommission kann nicht für die Verwendung der hierin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.

